Dra. Nana Maznah Prasetyo, M. Si
Surabaya 26 Agusutus 2018

PEMBINAAN KELUARGA DI ERA DIGITAL

- Individu dalam keluarga merupakan **CERMINAN KELUARGA** tersebut.
- Sikap positif atau negatif seseorang akan mempengaruhi seluruh keluarga tersebut.
- Apabila sumber daya tidak terkelola dengan baik maka ketika ada satu persoalan yang muncul, maka keberfungsian keluarga tersebut akan terganggu.

MEMBANGUN KELUARGA dapat memberikan pengaruh besar pada keluarga itu sendiri.

MEMBANGUN KELUARGA menghasilkan pembelajaran bagi orang tua untuk mendidik dirinya dan orang tua akan mudah mendidik anak-anaknya.

KUNCI UTAMA untuk menjadikan manusia tidak manja dan hidup energik terletak dalam membangun keluarga untuk membangun karakter kuat pada diri keluarga tersebut.

Sebuah keluarga, sekelompok masyarakat dan bahkan negara, jika kaum perempuannya berhasil menjaga **KEMULIAAN DIRINYA**, maka keluarga, sekelompok masyarakat dan negara itu akan terangkat menjadi mulia

KELUARGA BERFUNGSI & TIDAK BERFUNGSI

KELUARGA BERFUNGSI

- Semua anggota keluarga **BERPERAN AKTIF** mengerti tugas dan tanggung jawab masing-masing.
- Memiliki **kesadaran diri** tinggi, mandiri, peduli, fleksibel dan optimisme.

KELUARGA TIDAK BERFUNGSI

- Antar anggota keluarga **TERJADI PERSELISIHAN**
- Tidak ada pembagian tugas dan tanggung jawab
- Saling ketergantungan.

Contoh :

Dalam sebuah keluarga yang tercukupi secara materi berarti fungsi ekonomi keluarga dapat dilaksanakan secara optimal, namun tidak akan berarti apa-apa bila dalam keluarga tersebut tidak ada rasa kasih sayang dan perlindungan, karena dalam keluarga yang demikian akan terasa gersang dan anak-anak tidak merasa nyaman tinggal di rumah.

- **BERFUNGSI** atau tidaknya sebuah keluarga akan memberikan pengaruh terhadap **KEHIDUPAN PRIBADI SESEORANG** di kemudian hari.

- Lingkungan keluarga yang **BERFUNGSI** sangat menentukan **PERKEMBANGAN PRIBADI, MORAL, KEMAMPUAN BERSOSIALISASI, KECERDASAN, KREATIVITAS** yang disebut **POTENSI DIRI,** juga peningkatan kapasitas diri menuju manusia yang **BERNILAI**

CONTOH KELUARGA BERFUNGSI

- Bentuknya berupa ada kasih sayang, perhatian, tulus , terbuka penghargaan, peduli antar anggota keluarga
- **Pola Komunikasi Sehat**
- **Dukungan emosional** (ngayomi atau mensupport)
- Tumbuh nya **nilai-nilai** kehidupan (enam tabiat luhur)

Bagaimana melakukan fungsi keluarga

Dalam pengasuhan yang baik dengan ketulusan, kesabaran, kasih sayang ?

di ERA DIGITAL .....

ERA DIGITAL .....

Era digital

Masa ketika informasi MUDAH dan CEPAT diperoleh serta disebarluaskan menggunakan TEKNOLOGI DIGITAL

Teknologi Digital

Teknologi yang menggunakan system komputerisasi yang serba OTOMATIS dan CANGGIH

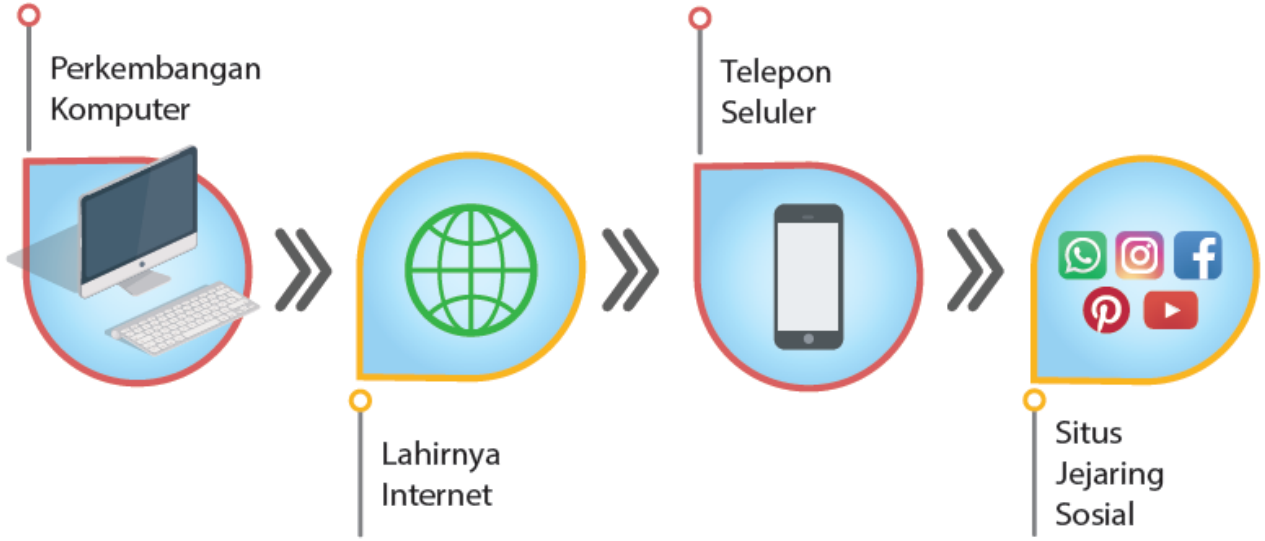
DUNIA BERUBAH

- Secara global **ERA DIGITALISASI** akan menghilangkan sekitar miliaran pekerjaan manusia karena digantikannya **posisi manusia dengan MESIN OTOMATIS**

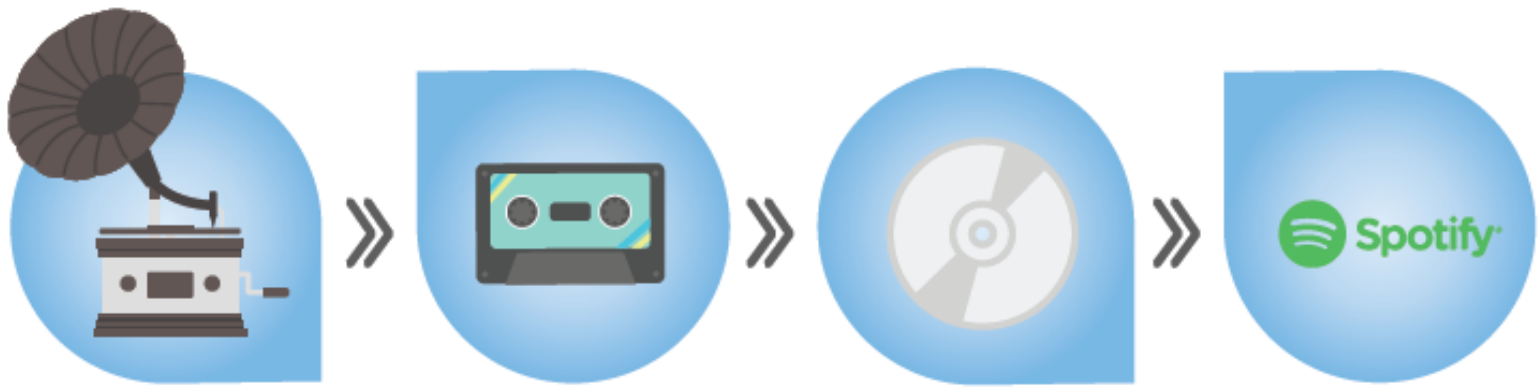
- Estimasi bahwa di masa yang akan datang, **65% murid sekolah dasar di dunia akan bekerja pada pekerjaan yang belum pernah ada di hari ini.**

- Era digitalisasi berpotensi memberikan **peningkatan tenaga kerja hingga dan pekerjaan baru**

PERUBAHAN PEKEMBANGAN TEKNOLOGI



Mesin Ketik Komputer Telepon Telepon Seluler



Piringan Hitam Kaset CD *Cloud*

Tantangan-Tantangan

Skill di Industri Masa Depan

Skills	Scale of Skill Demand in 2020
Cognitive Abilities	15%
Systems Skills	17%
Complex Problem Solving	36%
Content Skills	10%
Process Skills	18%
Social Skills	19%
Resource Management Skills	13%
Technical Skills	12%
Physical Abilities	4%

Complex Problem Solving

Kemampuan untuk memecahkan masalah yang asing dan belum diketahui solusinya di dalam dunia nyata.

Social Skill

Kemampuan untuk melakukan koordinasi, negosiasi, persuasi, *mentoring,* kepekaan dalam memberikan bantuan hingga *emotional intelligence*

Process Skill

Kemampuan terdiri dari: *active listening, logical thinking,* dan *monitoring self and the others*

System Skill

Kemampuan untuk dapat melakukan *judgement* dan keputusan dengan pertimbangan *cost-benefit* serta kemampuan untuk mengetahui bagaimana sebuah sistem dibuat dan dijalankan

Cognitive Abilities

Skill yang terdiri dari antara lain: *Cognitive Flexibility, Creativity, Logical Reasoning, Problem Sensitivity, Mathematical Reasoning,* dan *Visualization* .

Sumber : presentasi RISTEK & PENDIDIKAN TINGGI MENGHADAPI PEREKONOMIAN BARU

Berbagai hal yang terjadi di Era Digital

Berbagi Ekonomi

Pendidikan Online

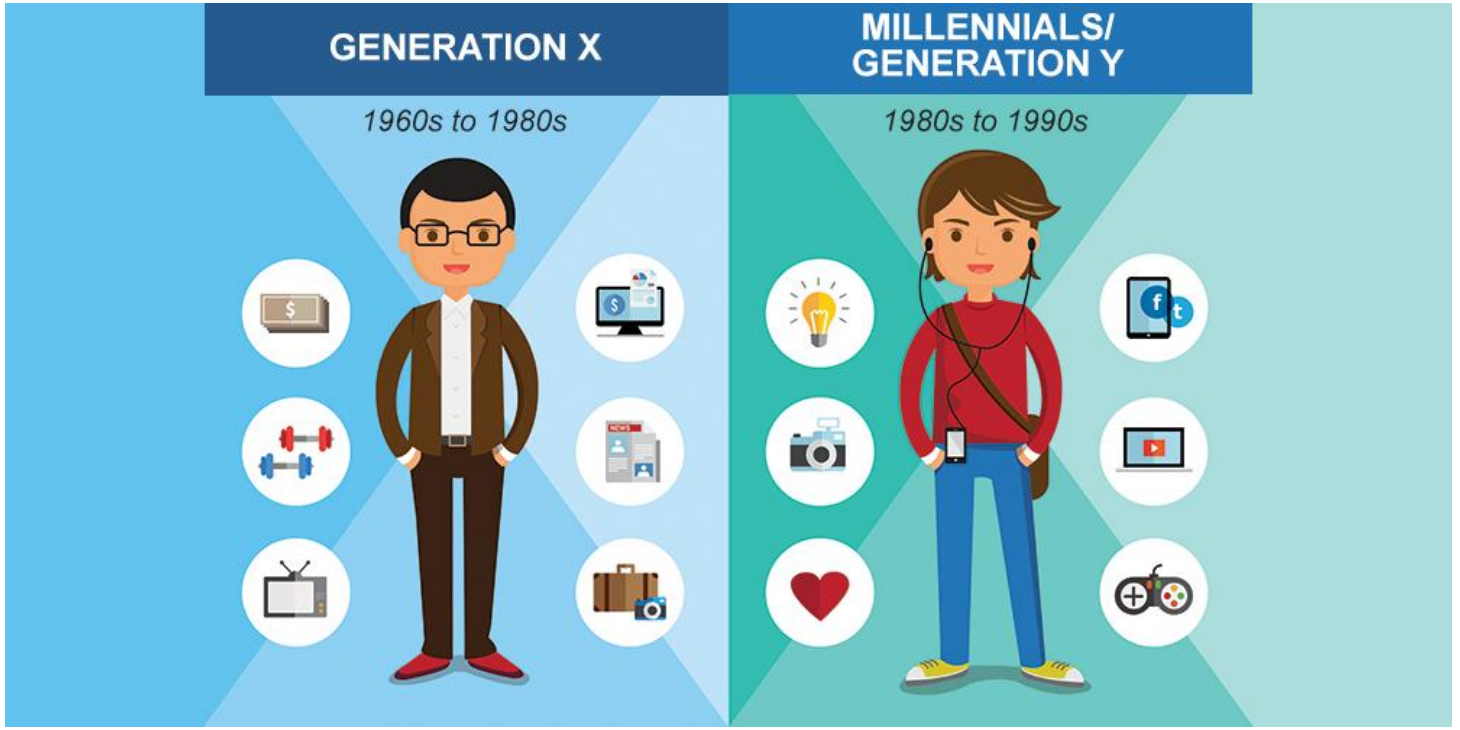
Sosial Media

Penyimpanan Data

Pasar Online

Kesehatan

TEKNOLOGI DIGITAL
MEMBENTUK GENERASI DIGITAL



- Keinginan mereka harus segera dipenuhi.
- Mereka suka tampilan **BERWARNA**
- Mereka membutuhkan **INTERAKTIVITAS**
- Mereka biasa melakukan **MULTITASKING**

- Mereka berharap **ORANG TUANYA** memahami teknologi
- Mereka harus tahu **tentang cara kerja** segala sesuatu

Terkesan tidak fokus dikarenakan mereka ingin kegiatan belajar yang fun atau menyenangkan

- Generasi digital mendapat sebutan anak-anak **MULTITASKING**
- Ketika mengerjakan tugas sekolah dengan perangkat teknologi yang mereka miliki, saat yang sama ia bisa saja mendownload lagu, film atau game.
- Kemudian **menulis status, memberi komentar** atau **chatting** di jejaring sosial **sembari bermain game** atau **mendengarkan musik** bahkan **streaming** siaran radio atau televisi.

Anak-Anak kita menghadapi itu semua

Jika memang dunianya berubah, bagaimana dengan pengasuhan?

Penggunaan teknologi digital secara tepat akan sangat bermanfaat bagi penggunanya, tetapi jika digunakan secara berlebihan akan mempunyai resiko negatif.

PENGASUHAN POSITIF di ERA DIGITAL .....

Orang tua untuk Generasi Digital perlu pengetahuan

KEBUTUHAN TUMBUH KEMBANG ANAK PERLU DIOPTIMALKAN

Mengenal Berbagai Perubahan Era Digital

Peristiwa Sehari-Hari	Dahulu	Kini: Era Digital
Anak bertengkar	Masuk kamar dan mengunci pintu	Merubah status di media sosial
Keluarga berselisih paham di rumah	Berdiam diri beberapa waktu	'Sharing' di grup media sosial
Remaja mengutarakan isi hatinya	Menulis kisahnya di buku harian pribadi	Menyiarkannya di situs
Siswa sekolah kecewa dengan gurunya	Menceritakan ke teman-temannya	Cari dukungan dengan media sosial dan lapor
Anak ingin mengetahui arti dari kata tertentu	Bertanya ke orang tua atau gurunya	*Browsing*, mencari sendiri di internet

“Era digital seperti pisau yang bermata dua. Jika digunakan dengan positif bisa menjadi baik dan mengembangkan diri, namun jika digunakan dengan tidak bijaksana dapat memberi dampak negatif”

Dampak Positif Era Digital

1. **Mudah memperoleh informasi** dengan cepat dari berbagai sumber.
2. **Mempermudah Komunikasi,** lebih luas tanpa terhalang tempat dan waktu

Dampak Positif Era Digital

3. Kreativitas anak tumbuh lebih cepat

- stimulasi informasi melalui media digital.
- dapat menuangkan idea dan keinginannya dengan menggunakan aplikasi dan merupakan sumber belajar digital yang beragam.

Dampak Positif Era Digital

4. Memudahkan Proses Belajar.

- Anak dapat mengikuti program belajar melalui internet.
- Anak dapat belajar secara mandiri meningkatkan kemampuannya dan ketrampilannya

Dampak Negatif Penggunaan Digital Pada Tumbuh Kembang

Gangguan Fisik

Gangguan Kesehatan Mata
Paparan berlebihan memicu penglihatan yang buruk

Kesulitan Konsentrasi
Mempengaruhi kemampuan dalam konsentrasi

Ketidakseimbangan motorik kasar dan motorik halus
Kurangnya gerakan tubuh

Dampak Negatif Penggunaan Digital Pada Tumbuh Kembang

Gangguan Perkembangan Bahasa dan Sosial

Perkembangan bicara dan bahasa anak
Penggunaan yang berlebihan memnunda perkembangan anak, terutama diusia 2 tahun

Pergaulan sosial
Senang bermain sendiri dan minim interaksi

Intensitas interaksi keluarga

Penggunaan Media / Jejaring Sosial

Dampak Penggunaan Media / Jejaring Sosial

- Kecenderungan lebih terbuka dalam berbagi informasi pribadi di dunia maya.
- Banyak memiliki teman baru dan di antaranya mudah percaya dengan orang yang baru dikenalnya lewat jejaring sosial.
- Maka tak heran bila ada di antaranya yang menjadi **korban penipuan**, **pelecehan** dan berbagai **kejahatan lain** yang dilakukan oleh teman **"MAYA"nya**.
- Melalui media sosial mereka juga acapkali mengekspresikan diri dengan mengunggah foto atau video kegiatan mereka.

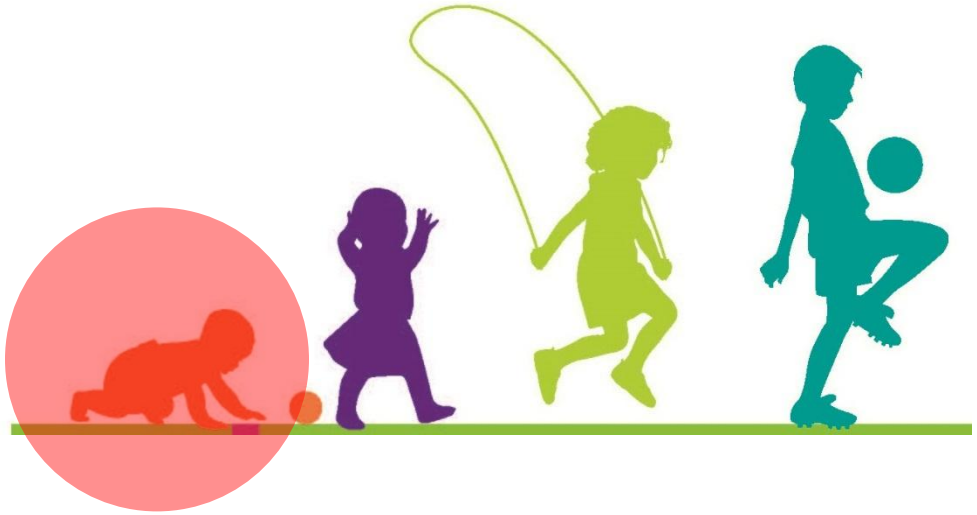
Dampak Penggunaan Media / Jejaring Sosial

Selama aktivitasnya itu merupakan sesuatu yang positif tidak masalah

- Lalu bagaimana bila **FOTO** atau **VIDEO** yang diunggah tidak patut?
- Bila status, kicauan atau komentar di media sosial dipenuhi oleh cacian dan makian?
- Atau mungkin menjadi korban hujatan, ***BULLIYING*** atau korban penipuan yang bersembunyi di balik **identitas palsu** dengan tampilan foto cantik dan tampan palsu pula.

Pengetahuan mengenai tata krama, undang-undang dan penggunaan sosial media perlu diperkenalkan oleh orang tua kepada anak

Tahapan usia penggunaan perangkat digital



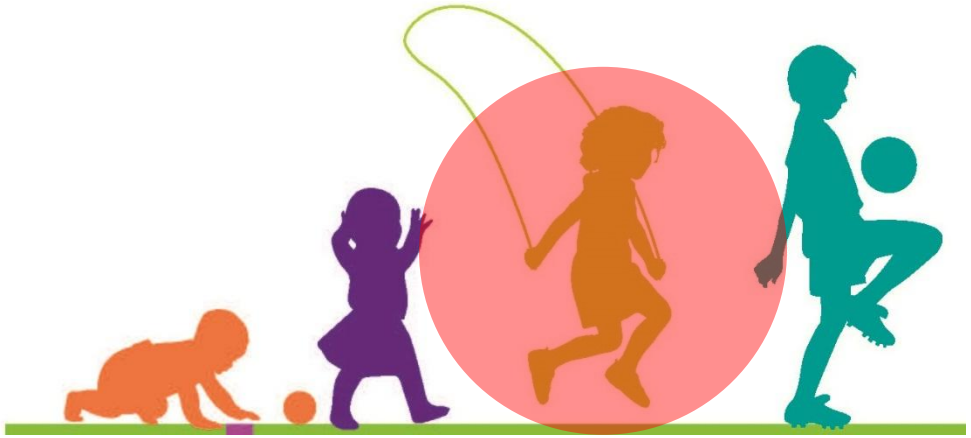
Usia 0 - 1 tahun

Disarankan tidak memperkenalkan perangkat digital. Usia ini adalah usia emas dalam seluruh aspek tumbuh kembangnya. Baik fisik, psiki, proses berpikir dan sosial anak.

Usia 1 - 3 tahun

Anak usia ini sedang berkembang motorik dan sensorik, sehingga perlu banyak bergerak dan meranfsang panca indra. Hal yang perlu dilakukan orang tua :

1. Membatasi waktu penggunaan media digital
2. Memanfaatkan media dalam bentuk audio untuk menambah kosakata, angka, gerak dan lagu
3. Pendampingan dan tetap berinteraksi dengan anak saat menggunakan media
4. Menghindarkan dari tayangan dengan unsur ketakutan, kekerasan atau seksualitas



Usia 4 - 7 tahun

Anak usia ini sedang berkembang motorik halus dan pemahaman konsep dasar, serta komunikasi. Hal yang perlu dilakukan orang tua :

1. Membuat kesepakatan dalam penggunaan media
2. Memanfaatkan aplikasi yang mendidik kesiapan sekolah, seperti pengenalan warna, huruf, angka dan pengetahuan dasar
3. Membimbing anak dalam mengenal fakta dan fantasi

Usia 8 - 12 tahun

Anak usia ini sedang berkembang kemampuan berpikir, belajar dan interaksi sosial. Hal yang perlu dilakukan orang tua :

1. Membuat kesepakatan dan konsekuensi dalam penggunaan media
2. Memanfaatkan aplikasi yang menunjukkan berbagai pengalaman positif
3. Mendiskusikan perilaku baik dan tidak dalam media yang mereka gunakan
4. Melatih untuk memailah berbagai tayangan yang layak atau tidak untuk dilihat

Usia 13 - 18 tahun

Anak usia ini sedang berkembang adalah proses identitas diri, kemandirian dan interaksi. Hal yang perlu dilakukan orang tua :

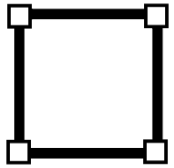
1. Membuat kesepakatan yang dijalani bersama
2. Memperkenalkan keragaman
3. Mengajak anak berpikir kritis atas berbagai informasi
4. Melatih untuk memailah berbagai tayangan yang layak atau tidak untuk dilihat

Peran orang tua dalam mendidik anak di Era Digital

TANTANGAN MENDIDIK DI ERA DIGITAL

- Orang tua dituntut **sadar teknologi dan melek media.**
- Jangan asal **membelikan gawai** untuk anak tanpa memberikan **edukasi** yang cukup mengenai manfaat dan dampak buruknya.
- Tahu saat yang tepat pada **usia berapa** anak membutuhkan gawai.
- Karena sangat tidak bijak menghadirkan gawai sebagai **“pengasuh”** bagi balita.

Pastikan anak **mampu bertanggung jawab** terlebih dahulu.



BATASI PENGGUNAAN GAWAI & AKTIFITAS INTERNET!
anak di rumah dengan menyimpan password dan memblokir konten yang berisi pornografi, ajarkan pentingnya menahan diri.

BENTENGI
anak-anak dengan **nilai-nilai agama** sebagai bekal atau tameng dalam menghadapi godaan dan kejahatan yang mengintai ketika mereka berselancar mengakses internet.

BERI PENJELASAN
mengapa mengakses internet sudah memiliki pengetahuan bagaimana berinternet dengan sehat dan aman.

RAMBU-RAMBU
ketika menggunakan akun-akun digital yang dimiliki, mereka sudah tahu rambu-rambu atau batasan-batasannya

INGATKAN !
pada anak-anak bahwa teknologi dibuat untuk memudahkan manusia, tetapi agamalah yang akan menyelamatkan manusia.

ARAHKAN!
agar tetap menjaga etika dan berlaku santun sesuai tuntunan agama ketika berinteraksi melalui media sosial.

TIDAK SEMBARANGAN!
mengunduh foto atau video pribadi atau orang lain yang melanggar norma kesusilaan dan agama serta tidak menulis status atau kicauan rasis atau hujatan karena bisa saja terjerat kasus hukum.

TETAPKAN WILAYAH BEBAS GAWAI !

“ Orang tua perlu membangun prinsip dalam pengasuhan “

1 KETERATURAN

2

TERPENUHI RASA AMAN

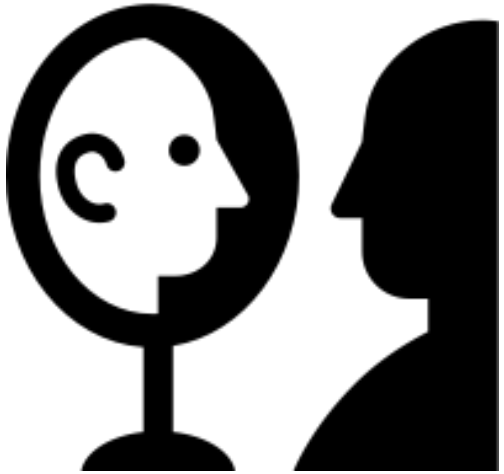
3 BATASAN YANG JELAS

4

KETERLIBATAN

5 KEGEMBIRAAN

Mari PERIKSA DIRI



- Apakah kita sudah berfungsi menjadi ibu.
- Apakah sebagai orang tua sudah tumbuh naluri keibu-an.
- Bagaimana cara kita memperlakukan anak (penuh amarah, kekerasan atau kelembutan hati)
- Mengapa anak berperilaku buruk, apakah kita sudah menjadi contoh yang baik.
- Adakah kerjasama dengan pasangan dalam membangun keluarga dan memikul tanggung jawab.

Apakah keluarga sudah **BERFUNGSI** atau **TIDAK BERFUNGSI?**

Pesan bagi Orang tua …

JADILAH TELADAN

Jangan sampai orangtua **terlambat tahu jika anak KECANDUAN GAME ONLINE** menyimpan **VIDEO DEWASA** yang tidak layak mereka konsumsi atau dampak buruk dari penyalahgunaan **MEDIA DIGITAL** lainnya.